**GameDev**

**GameDev** — сокращение от Game Development (разработка игр).

Разработка игры — разработка компьютерной программы в виде игры. Сюда входит разработка дизайна игрового процесса (геймплея), программирование игрового движка, разработка визуального концепта и его составляющих, создание графики и моделирование трёхмерных объектов, создание музыкального и звукового сопровождения, поддержка взаимодействия в игре пользователей через различные виды сетевого доступа.

## *Взаимное расположение профессий*

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Сфера \ Этап | Идея | Реализация | Компоновка | Доработка | Выпуск игры |
| Контроль | Менеджер | | | | |
| Оформление | Геймдизайнер | Художник | Программист | Тестер | Пиарщик |
| Механика | Геймдизайнер | Программист | Программист |
| Содержание | Геймдизайнер | Дизайнер карт | Программист |